

“Да намериш Дракон”

Личен дневник

Име:	Репутация:
Кодови думи:	

Корабен дневник

Маршрут

Дата	24	25	26	27	28	29	30
Ден	х	х	х	х	х	х	х
Място	Ледената цитадела	Хитерборен	Старата гора	Отвъд	Устие	Първи пост	Хазараг
Дата	1	2	3	4	5	6	7
Ден							
Място	Б						
Дата	8	9	10	11	12	13	14
Ден							
Място							

Секретна част

Щети понесени от противника:

Кораб и екипаж

Екипаж	Брой	Оценка	Гориво:
Гребци			
Матроси			
Бойци			
Общо		Х	
Товароносимост:		Товар:	
Таван на полета:			
Реверсивен винт: <input type="checkbox"/>		Подсилен корпус: <input type="checkbox"/>	
Здравина на кораба: 30			

Кораб и екипаж - попълнен от Гарган за бърз старт

Екипаж	Брой	Оценка	Гориво: 5000
Гребци	5	3	
Матроси	8	4	
Бойци	7	4	
Общо	20	Х	
Товароносимост: 7000 либри		Товар: 20 хуаранга х 100 либри + 5000 гориво = 7000	
Таван на полета: 10 000 лакти			
Реверсивен винт: <input type="checkbox"/> разкарах го		Подсилен корпус: <input type="checkbox"/> не им позволих	
Здравина на кораба: 30-2=28			

Дневник



Умения:

- 1.
- 2.
- 3.



Живот: 7

Слава: 0



Безименни мечки (тежка пехота):



Безименни вълци (лека пехота):



Безименни елени (копиеносци):



Безименни лисици (стрелци):

Кодови думи:

ДНЕВНИК НА ИГРАТА

УДОВОЛСТВИЕ

Асен	1,
Борис	1,
Вълко	1,
Огнян	1,

КОДОВЕ

КОНТРОЛ НА СЛУЧАЙНОСТТА

Зар:									
На разположение:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Използван:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>