

Корекция: Препратките на епизод 318 са изменени.

ОЦЕНКА НА ИГРАТА

Очевидно, достигането до Епилог за победители само по себе си е достойно постижение и е индикатор за успешна игра. Все пак, ако си от най-амбициозните, ето как можеш да изчислиш своята оценка:

- + 25 точки за кодовата дума „промоция“;
- + 15 точки за кодовата дума „злато“;
- +1/+2/+5/+10/+20 точки за кодовата дума „осминафинал“ / „четвъртфинал“ / „полуфинал“ / „финал“ / „купа“ – зачиташ само най-силната от петте;
- +1 точка за всяка взета точка в класирането над 40;
- +2 точки ако имаш „феншоп“ и +2 точки ако **Отношенията ти с Феновете** са поне 4;
- +1 точка за всяко звено в отбора (**Вратар, Защита, Халфове, Нападение**) с 5 точки, и допълнително +1 точка за всяка от кодовите думи „Гунчо“, „Мартинов“, „Аспарухов“ и „Жуниор“;
- +1 точка за всеки 20 000 лв. **Пари** и/или **Лични средства**, които са ти останали;
- Ако имаш кодовата дума „резил“ си извади 20 точки;
- Ако имаш кодовата дума „пътник“ си извади 5 точки;
- Ако имаш кодовата дума „обрив“ си извади 10 точки, а „срив“ – 5.

Резултат до **50 точки** означава, че не си успял да се справиш с предизвикателството – нормално е да ти се случи при първо разиграване, защото трудността е висока, а и ролята на шанса е силна и понякога съдбата може да ти скрои неприятни номера, колкото и да си подготвен.

При добра игра и успешен финал, трябва да си постигнал поне около **50-70 точки** – завиден резултат сам по себе си, още повече ако си го направил от първо разиграване.

Ако си събрал **70-90 точки**, значи си се справил страхотно и не просто си достигнал до успешния финал, а си надскочил многократно очакванията.

Повече от 90 точки е почти невъзможно да постигнеш, освен ако не си научил всички тайни на книгата и не си имал късмет, макар на практика да можеш да надхвърлиш и 100. При всички положения побързай да се похвалиш някъде, защото постижението ти си е феноменално.

А сега и едно предизвикателство за най-големите манияци – каква е най-високата оценка, която можеш да постигнеш, играейки с правилото „**Вариант за математици**“?

Корекция: Препратките на епизод 318 са изменени.

ОЦЕНКА НА ИГРАТА

Очевидно, достигането до Епилог за победители само по себе си е достойно постижение и е индикатор за успешна игра. Все пак, ако си от най-амбициозните, ето как можеш да изчислиш своята оценка:

- + 25 точки за кодовата дума „промоция“;
- + 15 точки за кодовата дума „злато“;
- +1/+2/+5/+10/+20 точки за кодовата дума „осминафинал“ / „четвъртфинал“ / „полуфинал“ / „финал“ / „купа“ – зачиташ само най-силната от петте;
- +1 точка за всяка взета точка в класирането над 40;
- +2 точки ако имаш „феншоп“ и +2 точки ако **Отношенията ти с Феновете** са поне 4;
- +1 точка за всяко звено в отбора (**Вратар, Защита, Халфове, Нападение**) с 5 точки, и допълнително +1 точка за всяка от кодовите думи „Гунчо“, „Мартинов“, „Аспарухов“ и „Жуниор“;
- +1 точка за всеки 20 000 лв. **Пари** и/или **Лични средства**, които са ти останали;
- Ако имаш кодовата дума „резил“ си извади 20 точки;
- Ако имаш кодовата дума „пътник“ си извади 5 точки;
- Ако имаш кодовата дума „обрив“ си извади 10 точки, а „срив“ – 5.

Резултат до **50 точки** означава, че не си успял да се справиш с предизвикателството – нормално е да ти се случи при първо разиграване, защото трудността е висока, а и ролята на шанса е силна и понякога съдбата може да ти скрои неприятни номера, колкото и да си подготвен.

При добра игра и успешен финал, трябва да си постигнал поне около **50-70 точки** – завиден резултат сам по себе си, още повече ако си го направил от първо разиграване.

Ако си събрал **70-90 точки**, значи си се справил страхотно и не просто си достигнал до успешния финал, а си надскочил многократно очакванията.

Повече от 90 точки е почти невъзможно да постигнеш, освен ако не си научил всички тайни на книгата и не си имал късмет, макар на практика да можеш да надхвърлиш и 100. При всички положения побързай да се похвалиш някъде, защото постижението ти си е феноменално.

А сега и едно предизвикателство за най-големите манияци – каква е най-високата оценка, която можеш да постигнеш, играейки с правилото „**Вариант за математици**“?